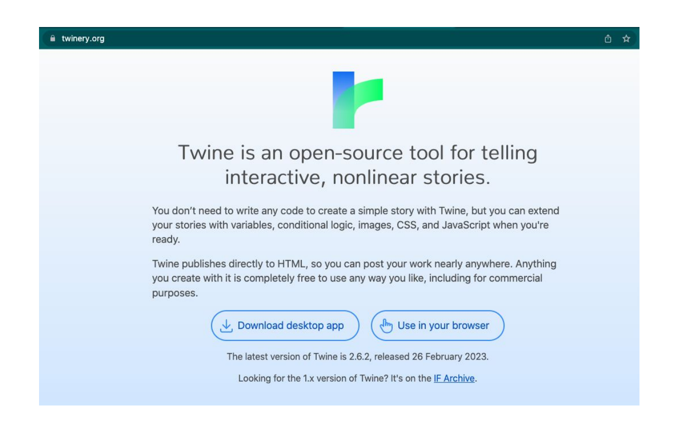




Guía rápida de Twine

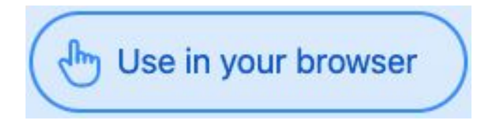


¿Qué es Twine?

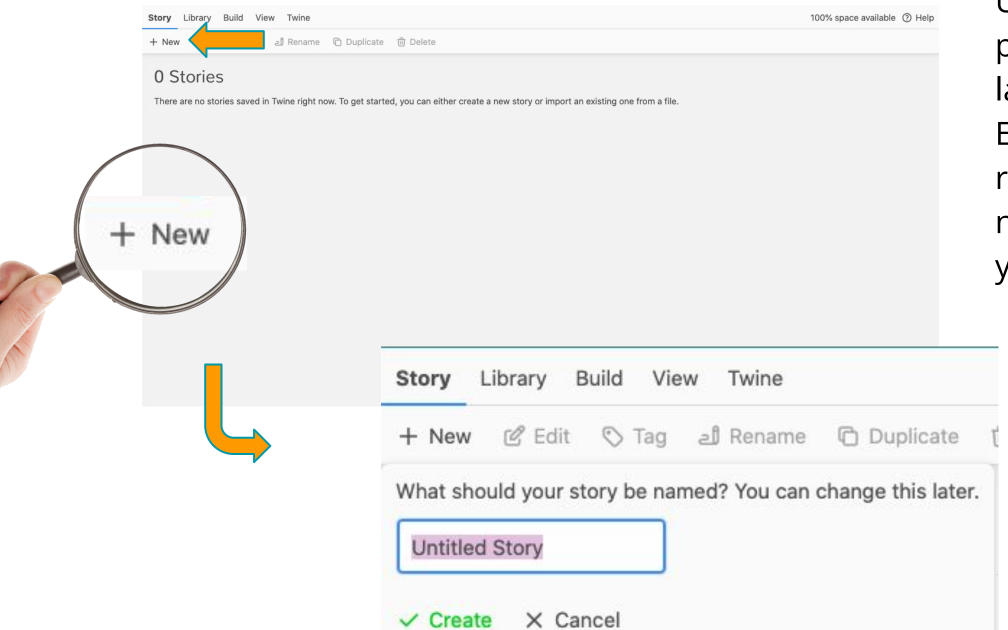
Es una herramienta que permite contar historias no lineales e interactivas.

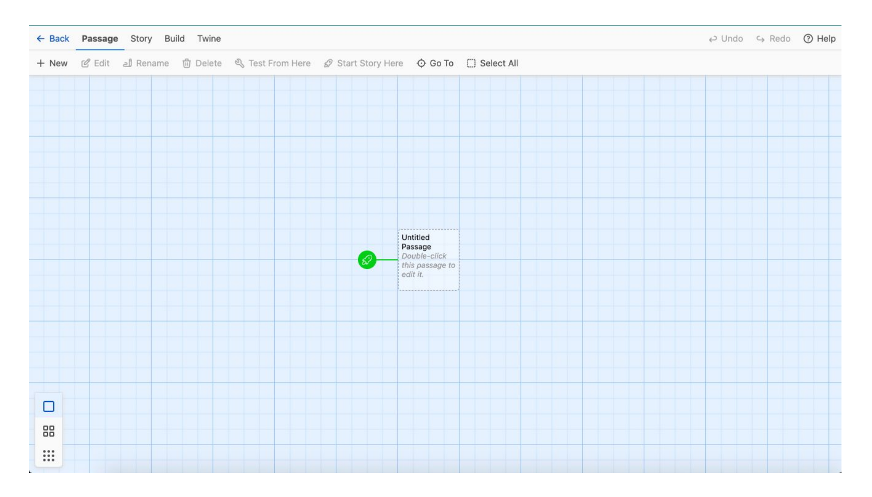
¿Cómo crear una historia interactiva?

Entra a https://twinery.org/ y haz clic en la opción de "***Use in your browser***".



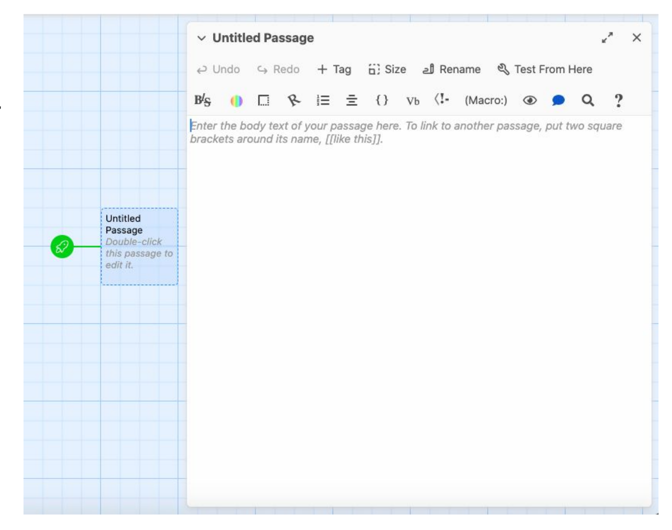
Una vez dentro de la plataforma, haz clic en la opción de "***+ New***". En la ventana resultante, asígnale un nombre a tu proyecto, y pulsa "***Create***".



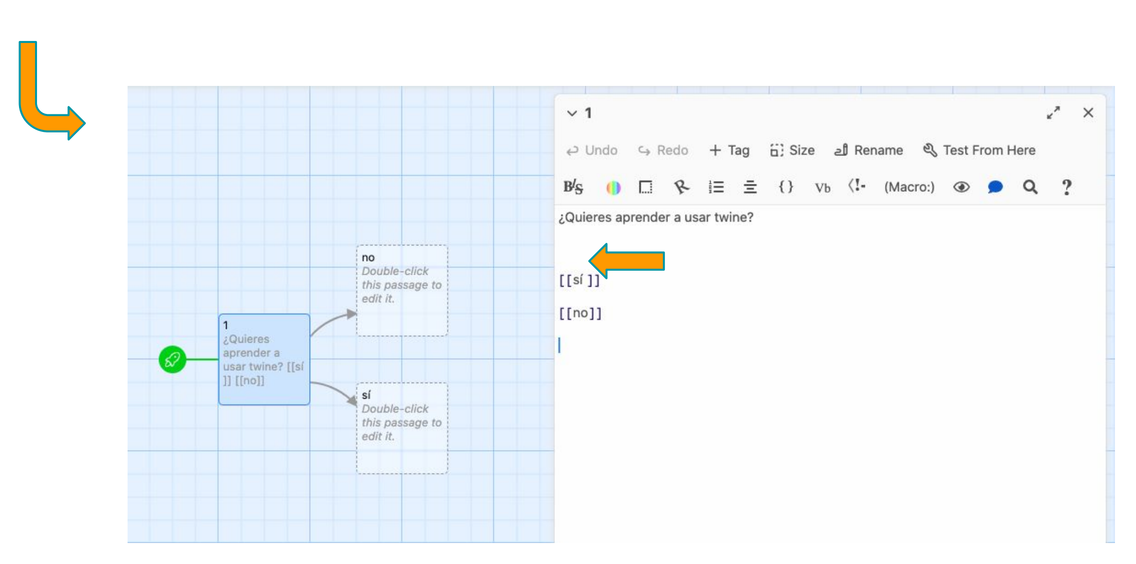


Twine te presentará una interfaz para editar historias con un recuadro que representa tu primer "pasaje" o bloque narrativo.

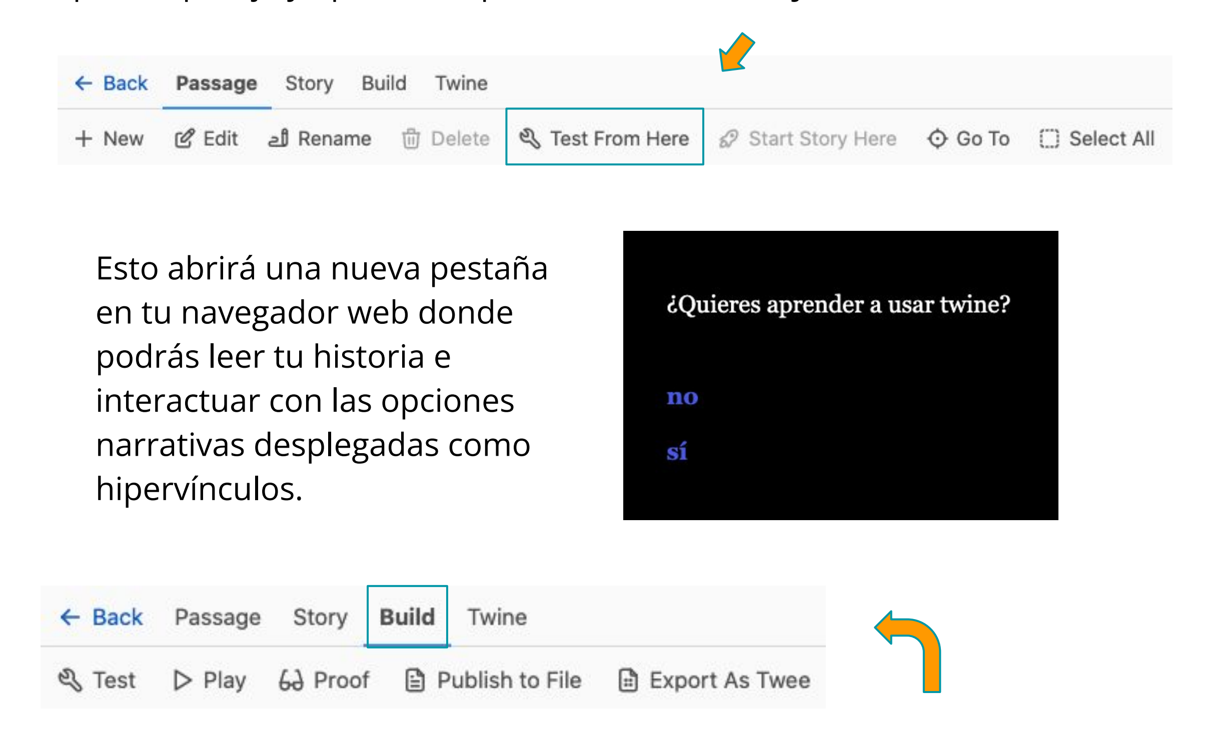
Para empezar a escribir tu historia haz doble clic en el primer pasaje. Esto abrirá una ventana para ingresar el primer bloque de contenido de tu narrativa.



Si quieres crear dos alternativas para continuar la historia (tipo "elige tu propia aventura"), escribe cada una de las opciones utilizando corchetes dobles, de esta manera: **[[escribe la opción aquí]]**.



Para visualizar cómo se verá tu narrativa interactiva, haz clic en el recuadro de tu primer pasaje y oprime la opción de menú “***Test from here***”.



Esto abrirá una nueva pestaña en tu navegador web donde podrás leer tu historia e interactuar con las opciones narrativas desplegadas como hipervínculos.

Para compartir tu proyecto de Twine, descarga tu historia como un archivo HTML, haciendo clic en la opción “***Build***” del menú principal de Twine y eligiendo la opción “***Publish to File***” en el sub-menú resultante.

Puedes compartir este archivo HTML por correo electrónico o vía enlace a un servicio de alojamiento en la nube; tus usuari@s podrán abrir el archivo digital e interactuar con tu narrativa en su navegador web de preferencia.

También, puedes subir el archivo de tu proyecto y publicarlo en Internet, utilizando cualquier servicio que te permita cargar archivos HTML (servicios de "alojamiento de contenido estático" o “static website hosting”, como Itch.io y Borogove.io); si usas WordPress, puedes integrar tu historia utilizando el plugin *Embed Twine*.

¡Listo, ya creaste tu historia interactiva no lineal con Twine!

Comparte tu mapa con nosotr@s: caribedigital.rp@upr.edu



Creado por:
S. Sahir Santiago-Díaz

Edición:
Victor Torres Rodríguez

Ilustrado por:
S. Sahir Santiago-Díaz

